

PATVIRTINTA

Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus
2022 m. kovo 18 d. įsakymu Nr. V-145

TARPTAUTINIO PROGRAMAVIMO KONKURSO „SPRING CHALLENGE 2022“ TURO LIETUVOS BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ MOKINIAMS NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROJI DALIS

1. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams nuostatai reglamentuoja konkurso tikslą, rengėjus, organizavimo, dalyvavimo konkurse bei dalyvių apdovanojimo tvarką.

2. Tarptautinį programavimo konkursą „Spring Challenge 2022“ organizuoja tarptautinė Codingame komanda. Konkurso platintojai: Kauno miesto informacinių technologijų metodinis būrelis, Kauno „Saulės“ gimnazija ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjus ir Kauno švietimo inovacijų centras.

II SKYRIUS KONKURSO TIKSLAS

3. Konkurso tikslas – populiarinti programavimą, skatinti mokinius domėtis naujomis programavimo galimybėmis, skatinti loginį mąstymą.

4. Konkurse gali dalyvauti visų klasių mokiniai.

III SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, registruojasi elektroninio pašto adresu codingame@inžinerijoslicejus.ktu.edu iki 2022 m. balandžio 25 d. Dalyvių skaičius yra neribojamas. Registruojant reikia nurodyti mokytojo vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, mokyklos pavadinimą bei mokinio vardą, pavardę, klasę ir slapyvardį (mokinio slapyvardis codingame.com platformoje).

6. Informacija, susijusi su konkurso organizavimu ir vykdymu, skelbiama miesto informacinių technologijų metodinio būrelio internetinėje svetainėje adresu: <http://www.it.kaunas.lm.lt>

7. Konkurso užduotis galima atlikti tiek mokyklose, tiek namuose. Konkursas prasidės **2022 m. balandžio 21 d. 18.00 val.** ir baigsis **2022 m. gegužės 2 d. 11.00 val.**

8. Kiekvienas konkurso dalyvis užduoties atlikimui turės 11 parų.

9. Taškai automatiškai skaičiuojami codingame.com platformoje ir galutiniai Lietuvos mokinių rezultatai bus perskačiuojami po 2022 m. gegužės 2 d. 15.00 val.

10. Rekomenduojama dalyvauti moksleiviams, kurie turi pradinį programavimo įgūdžius (kintamieji, sąlygos ir ciklo sakiniai, masyvai, struktūros). Programuoti galima 26 skirtingomis kalbomis (c++, python, c# ir t.t.).

IV SKYRIUS

DARBŲ VERTINIMAS IR NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

11. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams **darbų vertinimo komisija**:

11.1. Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas;

11.2. Ramūnas Liukaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjaus informacinių technologijų mokytojas ekspertas.

12. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokinių rezultatai tvirtinami Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus įsakymu.

13. Vertinimo komisija nugalėtojus iki 2022 m. gegužės 9 d. paskelbs Kauno miesto informacinių technologijų mokytojų svetainėje www.it.kaunas.lm.lt

V SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Papildomą informaciją dėl informacinių technologijų tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2022“ teikia Ramūnas Liukaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu codinggame@inzinerijoslicejus.ktu.edu ir Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu kestutis.budrevicius@ismugimnazija.lt
