

PATVIRTINTA

Kauno pedagogų kvalifikacijos centro direktoriaus
2021 m. balandžio 22 d. įsakymu Nr. V-192

TARPTAUTINIO PROGRAMAVIMO KONKURSO „SPRING CHALLENGE 2021“ TURO LIETUVOS BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ MOKINIAMS

NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROJI DALIS

1. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2021“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams nuostatai reglamentuoja konkurso tikslą, rengėjus, organizavimo, dalyvavimo konkurse bei dalyvių apdovanojimo tvarką.
2. Tarptautinį programavimo konkursą „Spring Challenge 2021“ organizuoja tarptautinė Codingame komanda. Konkurso platintojai: Kauno miesto informacinių technologijų metodinis būrelis, Kauno „Saulės“ gimnazija, Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjus ir Kauno pedagogų kvalifikacijos centras.

II SKYRIUS KONKURSO TIKSLAS

3. Konkurso tikslas – populiarinti programavimą, skatinti mokinius domėtis naujomis programavimo galimybėmis, skatinti loginį mąstymą.
4. Konkurse gali dalyvauti visų klasių mokiniai.

III SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, registruojasi elektroninio pašto adresu codingame@inzinerijoslicejus.ktu.edu iki 2021 m. gegužės 10 d. Dalyvių skaičius yra neribojamas. Registruojant reikia nurodyti mokytojo vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, mokyklos pavadinimą bei mokinio vardą, pavardę, klasę ir slapyvardį (mokinio slapyvardis codingame.com platformoje).
6. Informacija, susijusi su konkurso organizavimu ir vykdymu, skelbiama miesto informacinių technologijų metodinio būrelio internetinėje svetainėje adresu: <http://www.it.kaunas.lm.lt>
7. Konkurso užduotis galima atlikinėti tiek mokyklose, tiek namuose. Konkursas prasidės **2021 m. gegužės 6 d. 18.00 val.** ir baigsis **2021 m. gegužės 17 d. 11.00 val.**
8. Kiekvienas konkurso dalyvis užduoties atlikimui turės 11 parų.
9. Taškai automatiškai skaičiuojami codingame.com platformoje ir galutiniai Lietuvos mokinių rezultatai bus perskaičiuojami po 2021 m. gegužės 17 d. 15.00 val.
10. Rekomenduojama dalyvauti moksleiviams, kurie turi pradinius programavimo įgūdžius (kintamieji, sąlygos ir ciklo sakiniai, masyvai, struktūros). Programuoti galima 26 skirtingomis kalbomis (c++, python, c# ir t.t.).

IV SKYRIUS

DARBŲ VERTINIMAS IR NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

11. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2021“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams **darbų vertinimo komisija:**
 - 11.1. Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas;
 - 11.2. Ramūnas Liukaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjaus informacinių technologijų mokytojas ekspertas.
12. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2021“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokinių rezultatai tvirtinami Kauno pedagogų kvalifikacijos centro direktoriaus įsakymu.
13. Vertinimo komisija nugalėtojus iki 2021 m. gegužės 27 d. paskelbs Kauno miesto informacinių technologijų mokytojų svetainėje www.it.kaunas.lm.lt
14. **Moksleiviai bus apdovanojami:** 1 vieta – 100 €, 2 vieta – 50 €, 3 vieta – 25 €, 4 vieta – 25 € vertės prizais. Rėmėjas: Klaipėdos įmonė UAB Notama.

V SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

15. Papildomą informaciją dėl informacinių technologijų tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2021“ teikia Ramūnas Liukaitis, Kauno Saulės gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu codingame@inzierijoslicejus.ktu.edu ir Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu kestutis.budrevicius@ismugimnazija.lt.
-